Titolo: Partita al progetto “Sabbia Pallina”.

Attori: Utente.

Racconto:

1. L’utente avvia il programma.

2.0) Il sistema carica la classe swingGui.

3.0) L’utente inserisce il numero di scatole.

4.0) L’utente clicca start. 4.1) L’utente clicca stop. 4.2) L’utente clicca un qualsiasi altro bottone.

5.0) Il sistema avvia il programma. 5.1) Il sistema chiude il programma. 5.2) Il sistema tramite controllo fa in modo che non succeda nulla.

6.0) Il sistema crea le scatole.

7.0) Il sistema riempie la prima scatola di sabbia.

8.0) Il sistema disegna una pallina all’interno della scatola con la sabbia, con coordinate randomiche, sopra la sabbia.

9.0) L’utente clicca il bottone “Incrementa X”. 9.1) L’utente, clicca il bottone “Incrementa Y”. 9.2) L’utente, clicca il bottone “Decrementa X”. 9.3) L’utente, clicca il bottone “Decrementa Y”.

10.0) Il sistema aumenta l’inclinazione delle scatole 10.1) Il sistema aumenta l’inclinazione 10.2) Il sistema diminuisce l’inclinazione 10.3) Il sistema diminuisce l’inclinazione

sull’asse x di un punto. delle scatole sull’asse y di un punto. delle scatole sull’asse x di un punto. delle scatole sull’asse y di un punto.

11.0) Il sistema aggiorna l’inclinazione delle scatole in DatiCondivisi, tramite la classe Sensore.

12.0) Il sistema ridisegna le scatole con le nuove coordinate.

13.0) Il sistema calcola la posizione della pallina con la sabbia inclinata di totX/totY.

14.0) Il sistema ridisegna la pallina simulandone il movimento.

15.0) Il sistema calcola l’altezza dell’accumulo di sabbia sul bordo della scatola.

16.0) Il sistema aggiorna DatiCondivisi con il nuovo dato.

17.0) Il sistema ridisegna la sabbia nella scatola adiacente, in caso l’accumulo sia più alto del bordo. 17.1) Il sistema toglie sabbia dalla scatola, in caso stia cadendo fuori, nel piano.

18.0) Il sistema ridisegna la pallina nella scatola dove è caduta la sabbia. 18.1) Il sistema disegna la pallina che cade nel piano.

19.0) L’utente clicca stop. 19.1) Il sistema aggiorna una variabile in DatiCondivisi.

20.0) Il sistema aggiorna una variabile in DatiCondivisi. 20.1) Il sistema chiude il programma.

21.0) Il sistema chiude il programma.